Errores comunes

El punto negro debe estar a la par del blanco, el usuario empieza y acaba todo debe contener el punto blanco y negro.

Todo debe empezar por el usuario es decir el punto blanco debe tenerlo el usuario o jugador en su defecto

Las líneas cuando saltan de un cuadro a otro debe ser de punto si se queda en la misma línea es una línea normal ejemplo:

De usuario a web se usa línea de punto

De usuario a usuario se usa línea normal

No uséis input o output, usad cuadros de texto normales y corrientes cuando queráis escribir algo.

Todos los caminos van a roma todas las opciones deben converger en el punto negro no debe quedarse un no y ya.